**자바 개념정리**

**배열 선언**

* int[] intArray = new int[5];
* int[] intArray = new int[] {1, 2, 3, 4, 5}
* String[] months = {“1월”, “2월”, “3월”, “4월”, “5월”, “6월”, “7월”, “8월”, “9월”, “10월”}

**switch문**

switch(입력 변수){

case 입력값1: 실행구문

break;

case 입력값2: 실행구문

break;

default: 기본 실행구문

break;

}

**삼항 연산자**

(조건문)? true 실행구문 : false 실행구분

**for-each문**

String[] days = [“Monday”, “Tuesday”, “Wednesday”, “Thursday”, “Friday”, “Saturday”, “Sunday”];

for(**String day : days**){

System.out.printlm(day);

}

**break와 continue**

break는 반복문을 끝내는 역할 continue는 조건을 건너뛰는 역할

**객체 지향 언어 – 클래스**

* **클래스**: 객체의 속성을 정의해 놓은 것(표현하고자 하는 대상의 공통 속성) 클래스 내부의 정보를 **멤버 변수**라고 한다.
* **인스턴스**: 클래스로부터 만들어진 객체
* **메소드:** 어떠한 작업을 수행하는 코드를 하나로 묶어 놓은 것(재사용성, 중복코드 제거, 프로그램 구조화)
* **생성자:** 인스턴스가 생성될 때 사용되는 인스턴스 초기화 메소드
  + - 생성자의 이름은 클래스 명과 같다
    - 생성자는 리턴 값이 없다.

**reference type이란?**

Primitive type(int, long, char, Boolean .. )을 제외한 데이터 타입 ex) String, int[] …

**객체 지향 언어 – 상속**(inheritance)

상속은 기존의 클래스를 재사용하는 방식중의 하나.

* **부모 클래스에서 정의된 필드와 메소드를 물려 받는다**.
* 새로운 필드와 메소드를 추가할 수 있다.
* **부모 클래스에서 물려받은 메소드를 수정**할 수 있다.(Overriding)
* 여러 클래스를 상속받을 수 없다.

**super 키워드**

super 참조 변수를 사용하여 부모 클래스의 멤버에 접근할 수 있다.

this와 마찬가지로 super 참조 변수를 사용할 수 있는 대상도 인스턴스 메소드뿐이며, 클래스 메소드에서는 사용할 수 없다. [링크](https://www.tcpschool.com/java/java_inheritance_super)

**Overloading**­­: 기존에 없는 새로운 메소드를 정의

메소드 이름이 동일하지만 매개변수의 개수 or 타입이 달라야한다.

**객체지향언어 - 접근제어자**(캡슐화, encapsulation)

* private: 같은 클래스 내에서만 접근 가능
* default(nothing): 같은 패키지 내에서만 접근이 가능하다.
* protected: 같은 패키지 내에서, 그리고 다른 패키지의 자손클래스에서 접근이 가능하다.
* public: 접근 제한이 전혀 없다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

pkg 패키지 내의 ModifierTest Class 안에 포함된 메소드

1. messageOutside()는 public 접근 제어자]
2. messageInside()는 private 접근 제어자
3. messageProtected는 protected 접근 제어자이다.

ModifierTest의 자식 클래스 Child에서 super 키워드로 부모 클래스에 접근할 수 있다.

**객체지향언어 – 추상클래스**

* 추상메소드: 설계만 되어있으며 수행되는 코드가 작성이 안된 코드, 상속받는 클래스마다 반드시 동작이 달라지는 경우를 위함
* 추상메소드를 선언할 수 있는 클래스, 상속받는 클래스 없이 그 자체로 인스턴스 생성 불가능